**ПАСПОРТ ПРОЕКТА**

«**Оптимизация процесса уборки игрушек в групповыхпомещениях после завершения игр**»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ВОВЛЕЧЕНИЕ ЛИЦА И РАМКИ ПРОЕКТА  **Заказчики процесса** – Киевская Г.А., заведующий  **Периметр проекта** – групповые помещения  **Владелец процесса** – Киевская Г.А., заведующий  **Руководитель проекта** – Егорова Д.А., воспитатель  **Команда проекта** – Федорук О.В. (старший воспитатель), Сазонова А.В. (педагог-психолог), Копейко М.С. (воспитатель), Ленч Л.Ю. (воспитатель), Мартынюк В.В. (воспитатель) | | | ОБОСНОВАНИЕ ВЫБОРА  **Ключевой риск** – не рациональный расход времени для уборки игрушек; затягивание времени на подготовку к следующему режимному моменту.  **Проблемы:**   1. Нежелание детей прерывать игровую деятельность. 2. Отсутствие мотивации детей на выполнение самостоятельной уборки. 3. Отсутствие символики, обозначающей место нахождения игрушек. 4. Отсутствие поощрения воспитанников. |
| ЦЕЛИ И ПЛАНОВЫЙ ЭФФЕКТ | | | КЛЮЧЕВЫЕ СОБЫТИЯ ПРОЕКТА   1. **Старт проекта –** 15.05.2024 г. 2. **Диагностика и определение целевого состояния –** 15.05.2024-07.06.2024 г.   - разработка карты текущего состояния – 15.05.2024-22.05.2024 г.  - разработка карты целевого состояния – 22.05.2024-31.05.2024 г.  **3. Внедрение улучшений** – 09.07.2024-01.10.2024 г.  - совещание по защите подходов внедрения – 08.07.2024 г.  **4. Закрепление результатов и закрытие проекта** – 01.10.2024-14.10.2024 г.  - завершающее совещание – 15.10.2024 г. |
| **Наименование цели** | **Текущий показатель** | **Целевой показатель** |
| Сокращение времени уборки игрушек после завершения игр | 20 мин | 10 мин |
| Создание правил, условных обозначений в уголках и игровых зонах | 3-4 ошибки | - |