**ПАСПОРТ ПРОЕКТА**

«**Оптимизация процесса уборки игрушек в групповыхпомещениях после завершения игр**»

|  |  |
| --- | --- |
| ВОВЛЕЧЕНИЕ ЛИЦА И РАМКИ ПРОЕКТА**Заказчики процесса** – Киевская Г.А., заведующий **Периметр проекта** – групповые помещения**Владелец процесса** – Киевская Г.А., заведующий **Руководитель проекта** – Егорова Д.А., воспитатель**Команда проекта** – Федорук О.В. (старший воспитатель), Сазонова А.В. (педагог-психолог), Копейко М.С. (воспитатель), Ленч Л.Ю. (воспитатель), Мартынюк В.В. (воспитатель) | ОБОСНОВАНИЕ ВЫБОРА**Ключевой риск** – не рациональный расход времени для уборки игрушек; затягивание времени на подготовку к следующему режимному моменту.**Проблемы:**1. Нежелание детей прерывать игровую деятельность.
2. Отсутствие мотивации детей на выполнение самостоятельной уборки.
3. Отсутствие символики, обозначающей место нахождения игрушек.
4. Отсутствие поощрения воспитанников.
 |
| ЦЕЛИ И ПЛАНОВЫЙ ЭФФЕКТ | КЛЮЧЕВЫЕ СОБЫТИЯ ПРОЕКТА1. **Старт проекта –** 15.05.2024 г.
2. **Диагностика и определение целевого состояния –** 15.05.2024-07.06.2024 г.

 - разработка карты текущего состояния – 15.05.2024-22.05.2024 г. - разработка карты целевого состояния – 22.05.2024-31.05.2024 г.**3. Внедрение улучшений** – 09.07.2024-01.10.2024 г. - совещание по защите подходов внедрения – 08.07.2024 г.**4. Закрепление результатов и закрытие проекта** – 01.10.2024-14.10.2024 г. - завершающее совещание – 15.10.2024 г. |
| **Наименование цели** | **Текущий показатель** | **Целевой показатель** |
| Сокращение времени уборки игрушек после завершения игр | 20 мин | 10 мин |
| Создание правил, условных обозначений в уголках и игровых зонах | 3-4 ошибки | - |